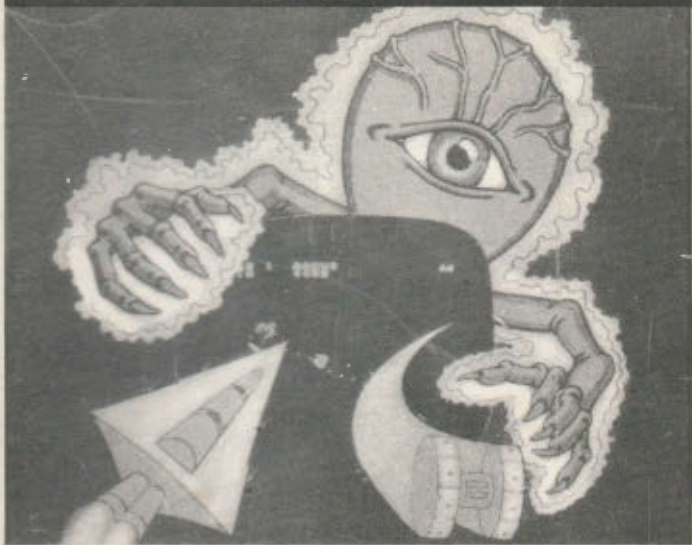


SPACE FURY[®]

by SEGA[®]



INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

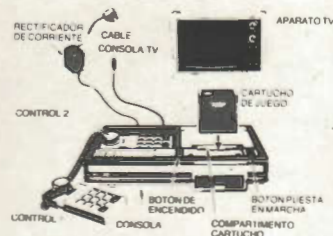
GARANTIZADO POR

KENIA
BOCENIO ANONIMAS

DESCRIPCION DEL JUEGO

SPACE FURY® (La furia espacial) le enfrenta a la flota espacial del Comandante de los Extraterrestres. Maniobre con su nave espacial para escapar de las naves de reconocimiento enemigas y dispare contra ellas para aniquilarlas antes de que se junten y formen una gran nave que dispare mortales bolas de fuego. Aniquile al primer escuadrón y tendrá usted la oportunidad de unirse a una nave madre que le proporcionará más potencia de ataque. Si logra usted destruir todos los escuadrones, ¡tendrá que enfrentarse a toda la flota enemiga! ¿Cuántas naves enemigas es usted capaz de destruir?

PREPARANDOSE PARA JUGAR



- Asegúrese que la consola CBS COLECOVISION® esté conectada al televisor y que el cable está enchufado a la consola. Conecte entonces el rectificador a una toma de 220 v.
- El televisor debe estar encendido y sintonizado en el mismo canal que la consola.
- Para jugar SPACE FURY® un solo jugador, utilice el control manual 1 conectado en la toma posterior del compartimento donde se aloja.
- **ASEGÚRESE QUE LA CONSOLA CBS COLECOVISION® ESTÉ DESCONECTADA (0) ANTES DE INTRODUCIR O QUITAR UN CARTUCHO (¡NO HACER ÉSTO DAÑARÍA EL CIRCUITO DE LA CONSOLA!).** Una vez introducido el cartucho, accione el interruptor para conectarla (1).

USO DE LOS CONTROLES



1. **Teclado:** Los botones del teclado del 1 al 8 permiten escoger la opción de juego que desee, (número de jugadores y nivel de dificultad). Apretando el botón ★ después de un juego, se repite la misma opción en juego; apretando el botón # al final de un juego, se vuelven a tener en pantalla las opciones de juego.
2. **Pulsadores laterales:** Para desplazar su nave en la misma dirección en la que esté orientada, deberá apretar el pulsador lateral izquierdo. Para que la nave dispare en la dirección en que esté orientada, deberá apretar el pulsador lateral derecho.
3. **Mando del control:** Apriete el mando hacia la derecha para hacer que su nave rote en la dirección de las agujas del reloj; para que rote en dirección contraria a las agujas del reloj, apriete hacia la izquierda.

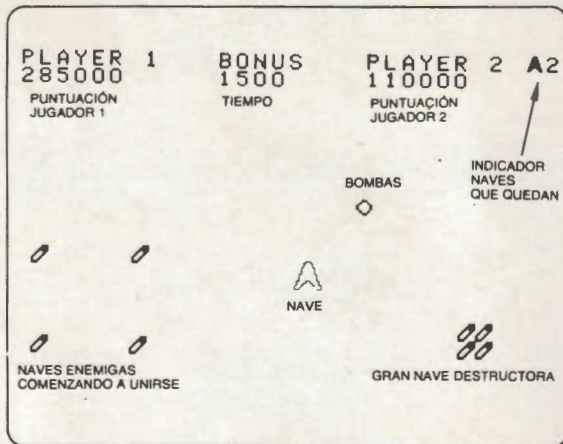
AVISO: Empujar el mando hacia arriba o abajo, no originará movimiento alguno.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

AVISO: Si juegan dos jugadores, éstos deberán turnarse. Empieza el jugador 1 y cada turno acabará con la aniquilación de la nave.

PASO 1: Usted elige

Apriete el botón de inicio de juego (Reset) y aparecerá en su pantalla de televisión los títulos de inicio de juego. Espere unos momentos y a continuación aparecerán en pantalla las opciones de juego en una lista, numeradas las opciones del 1 al 8. Seleccione una de las opciones pulsando la tecla con el botón correspondiente de cualquiera de los teclados de control.



PASO 2: ¡Prepárese para luchar!

Una vez seleccionada la opción de juego, el comandante de las naves enemigas te retará a luchar. En ese momento tu nave aparecerá en el centro de la pantalla preparada para el primer asalto. Haz rotar tu nave. Oprime el pulsador lateral derecho para disparar contra los grupos de naves de reconocimiento enemigas antes de que se unan y formen las grandes naves destructoras que eliminarán tu propia nave al contacto con ellas, si llegan a formarse. Aleja tu nave de ellas inmediatamente y evita sus lanzamientos de bombas, pero, sin dejar de disparar contra ellas.

PASO 3: Más poder para ti

Si logras eliminar todas las naves de reconocimiento enemigas, pasarás a la fase de ataque. Rota tu nave para situarla frente a la nave madre en la que piensas atracar. Cada nave madre te permitirá disparar de un modo distinto. Prueba atracar con las tres naves madre a fin de poder elegir cual te conviene más para cada batalla.

Pulsa el botón lateral izquierdo para acoplar tu nave a la nave madre. (Asegúrate que tu nave atraca firmemente en el centro de la nave). ¡En este momento tienes tres veces la capacidad de disparo que antes! (Si no logras atracar, tendrás que enfrentarte al enemigo en el próximo asalto con tu única nave).



PASO 4: Cruceros

En el segundo asalto, te enfrentarás a grupos de cruceros enemigos. Utiliza tu mayor capacidad de disparo para eliminarlos. ¡Si logras completar esta misión, tendrás opción a atracar en otra nave madre!

PASO 5: ¡Ya no te puedes echar para atrás!

El Comandante enemigo sigue mandando naves atacantes. Luchas ahora contra grupos de destructores y naves de guerra enemigos. En posteriores asaltos más avanzados, tendrás que enfrentarte a toda la flota enemiga. (Recuerda que tienes tres oportunidades de ataque con diferentes naves madre).

PASO 6: Volver a empezar

Pulse la tecla * para volver a jugar la misma opción de juego que haya estado jugando. O bien pulse # para llamar a la pantalla las opciones de juego nuevamente.

AVISO: El botón de inicio de juego (Reset) de la consola "borra" de la memoria el programa. Puede ser pulsado en cualquier momento con el fin de empezar un nuevo juego, y también se podrá pulsar en caso de funcionamiento irregular.

PUNTUACION

ASALTOS	1	2	3	4 y más
Nave pequeña	10	20	30	40
Nave grande (entero)	20	40	80	150
Nave grande (parte)	40	80	150	300
Bomba	30	60	100	200

Cada vez que se acaba un asalto, la puntuación que aparece bajo el título de "Bonus" será añadida a la tuya del asalto anterior.

Cada jugador recibe cinco naves por juego. Al llegar a los 20 000 puntos, recibirá otra nave más como premio.

Al final, el comandante enemigo calificará tu capacidad de combate desde "EASY" (fácil) hasta el máximo. Intenta conseguir la máxima calificación.

DESCUBRIR ES DIVERTIDO

Estas instrucciones le dan la información básica necesaria para empezar a jugar "FURIA ESPACIAL"® !pero esto es sólo el principio! Usted podrá comprobar que este cartucho está lleno de posibilidades para que "FURIA ESPACIAL"® sea emocionante cada vez que juegue. Experimente con diferentes técnicas y ¡a divertirse!.



Cartuchos de juegos de video para CBS Coleco Vision Video Game System.

SPACE FURY® es marca registrada de Sega Enterprises, Inc.

CBS es marca registrada de CBS Inc.

Coleco Vision es marca registrada de Coleco Industries, Inc.

CBS
ELECTRONICS

GARANTIZADO POR



CBS es marca registrada de CBS Inc.

Coleco Vision es marca registrada de Coleco Industries, Inc.

Producido por KENIA FUEGUINA SOCIEDAD ANONIMA
bajo licencia exclusiva de CBS ELECTRONICS,
en Río Grande, Territorio Nacional de Tierra del
Fuego, Antartida e Islas del Atlantico Sud