

## THRESHOLD

- Armado de un phaser, Ud. está patrullando un sector de la galaxia, cuando es atacado de repente. Evite los misiles y responda al fuego.

- Dos alienígenas disparan dos tipos de misiles: normales o teleguiados. Los primeros van en una línea recta mientras que las otras cambian de rumbo en pleno aire y apuntan a su nave. La llave de dificultad en la posición A selecciona los regulares, en la B los guiados.

- Son 11 olas de alienígenas, cada una con 6 atacantes. Acumule puntos destruyendo las naves enemigas. Cada ola vale más puntos. Ud. comienza con 3 naves.

- Alcanzando 20.000 puntos, Ud. gana una nave extra hasta el máximo de 3 por cuadro. El contador de premios en el ángulo izquierdo inferior del cuadro vale 3200 puntos, en el comienzo del juego, disminuyendo a medida que el juego prosigue.