

CBS
ELECTRONICS



L'ORDINATEUR
AU COEUR DU JEU

Le système vidéo à hautes performances

1

UNE QUALITÉ GRAPHIQUE ET SONORE EXCEPTIONNELLE

CBS, première société de télévision, de radio et de disques du monde, a mis son expérience en matière audio-vidéo au service du public pour lui offrir un système de jeu vidéo à hautes performances qui lui apporte le maximum de possibilités de plaisir.

Ainsi, CBS-ELECTRONICS a obtenu les brevets de ses unités de recherche (Centre de Technologie) vers des conceptions nouvelles et propose aujourd'hui l'ordinateur de jeu, CBS ColocoVision™, qui reproduit les éléments graphiques et sonores des meilleurs jeux de vidéo.

Il peut offrir par exemple jusqu'à 32 objets en mouvement (ou 600 signaux simultanément sur l'écran, et faire apparaître de véritables décors animés.

Ces performances ont été rendues possibles grâce à sa formidable capacité mémoire (17 Ko RAM et 64 Ko ROM).

2

DES CASSETTES DE JEU "VEDETTES"

Pour offrir au consommateur toujours plus de possibilités de s'amuser, CBS-ELECTRONICS présente, en cassettes de jeu vidéo, les jeux "VEDETTES", les grands jeux, ceux qui ont le plus de succès sur les machines "de salon", pour que l'on puisse y jouer à domicile.

CBS-ELECTRONICS s'est assuré l'exclusivité mondiale de ces jeux.

Chaque cassette CBS-ELECTRONICS présente 4 niveaux de difficulté avec de nombreuses phases successives dans chacun de ces niveaux. En outre, certains jeux CBS-ELECTRONICS sont en "3 dimensions".

Ainsi, CBS-ELECTRONICS produit ses jeux dans 3 formats différents et, grâce à cette compatibilité, les met à la disposition de l'ensemble du marché.

3

UN SYSTÈME ÉVOLUTIF "À OPTIONS"

CBS-ELECTRONICS présente un système leader aujourd'hui et qui restera présent demain.

En effet, grâce à sa très grande capacité mémoire, l'ordinateur de jeu CBS ColocoVision™, peut se transformer, évoluer, s'adapter.

CBS-ELECTRONICS propose, dès à présent, 3 modules additionnels :

Le Module Adaptateur Multi-Cassettes permet de jouer avec toutes les cassettes de format adopté par l'industrie™, Atari™, 2600 VCS™, Image™... et offre ainsi au propriétaire du système CBS-ELECTRONICS la possibilité d'accéder à la très grande majorité des cassettes disponibles.

Le Module de Pilotage avec tableau de bord, volant, changement de niveau et accélérateur au pied. Grâce à lui, vous pourrez conduire en boîte sur l'écran cassette TUMBO™ en "3 dimensions" fournie avec le Module.

Enfin, le Module Micro-Ordinateur... Sur la fenêtre "Interface", située à l'avant de l'ordinateur de jeu CBS ColocoVision™, différents types d'extensions peuvent être branchés. L'ordinateur de jeu a été conçu pour cela, ce qui rend le système CBS-ELECTRONICS véritablement évolutif et lui permet de se maintenir toujours à la pointe du progrès technologique.

CBS ELECTRONICS



L'ORDINATEUR DE JEU

EMPLACEMENT DES BOUTONS DE COMMANDE
DANS LA CONSOLE.

LEVIER DE DIRECTION.

PULSEURS CARACTÉRISÉS

CLAVIER DIGITAL À 12 FONCTIONS.

Plus de 100 jeux vidéo disponibles sur cassette et disque.
Cassette et disque 5.25 pouces.



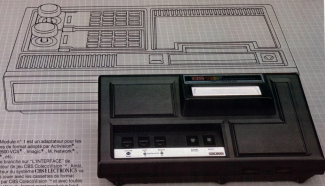
D'un design très futuriste, l'ordinateur de jeu CBS Electronics™ peut s'intégrer dans tous les styles d'intérieur. Il a bénéficié de la plus grande avancée technologique : c'est un ordinateur de jeu multi-services, une véritable station centrale dotée d'une très grande mémoire (127 Ko RAM et 64 Ko ROM).

CBS ELECTRONICS vous offre ainsi un maximum de possibilités d'utilisation. Grâce à cette capacité mémoire, la définition graphique et sonore des jeux est inégalée. Sur l'écran de télévision apparaissent de véritables dessins animés, les décors changent et se transforment, les personnages sont de couleurs multiples, des dessins et leurs mouvements parfaitement définis. Il peut y avoir jusqu'à 32 objets en mouvement et 960 lignes simultanément sur l'écran.

Les boîtiers de contrôle se rangent dans la console même, ce qui assure leur protection. Ils comportent : un clavier digital à 12 fonctions pour les choix de niveaux et les interventions sur les jeux et un levier de direction très maniable à 8 directions. Deux pulsateurs latéraux commandent des fonctions séparées. Un fil extensible débranchable raccorde chaque boîtier à la console.



MODULE N°1-ADAPTATEUR MULTI-CASSETTES



Le Module n°1 est un adaptateur pour les cassettes de format adapté par Activision® - Atari® 2600 VCS®, Imagic®, M. Intersect®, Parker®, etc.

Il se branche sur "L'INTERFACE" de l'ordinateur de jeu CBS ColacoVision™. Ainsi, l'utilisateur du système CBSELECTRONICS va à la fois jouer avec les cassettes de format adapté par CBS ColacoVision™ et avec toutes les cassettes du format mentionné plus haut, grâce à ce module Adaptateur Multi-Cassettes. Ainsi avec ce module vous êtes arrivés à la très grande majorité des collections existantes.

En outre, celui qui dispose actuellement de cassettes au format cité plus haut peut acheter le système CBSELECTRONICS et continuer ainsi de jouer avec les cassettes.

Adaptation pour les cassettes de format adapté par Activision, Atari 2600 VCS®, Imagic®, M. Intersect®, Parker®, etc. pour les jeux vidéo adaptés par CBS ColacoVision™.

CBS est une marque déposée de CBS Inc. ColacoVision est une marque déposée de CBS Inc. Le design des cassettes est une marque déposée de CBS Inc. Le design des cassettes est une marque déposée de CBS Inc.

MODULE N°2: MODULE DE PILOTAGE

Ce module est un véritable poste de simulation de pilotage, qui rend le jeu plus "physique". Il comporte un tableau de bord avec un volant et un accélérateur au pied pour conduire un bolide sur l'écran. L'un des boîtiers de commande de l'ordinateur de jeu CIBS ColocoVision™ vient se loger dans le module et sert au changement de vitesse.

Le Module de Pilotage permet donc de piloter réellement un véhicule. Il est accompagné de la cassette "TURBO"™, jeu en "3 DIMENSIONS" où le joueur dirige une voiture qui fonce à travers une incroyable succession de paysages différents et doit éviter de nombreux obstacles : tunnels, fagots d'huile, mines, rivières sans visibilité, routes enneigées, etc. Plus on avance, plus les obstacles deviennent nombreux et difficiles!

Plus tard, d'autres jeux seront proposés pour aller sur ce Module de Pilotage.



CIBS est une marque déposée appartenant à CIBS SA.
ColocoVision™ est une marque déposée appartenant à CIBS SA.
TURBO™ est une marque déposée appartenant à CIBS SA.

MODULE N°3: MICRO-ORDINATEUR



C88 ELECTRONICS présente "Adam", le Module n° 3 Micro-Ordinateur. C'est un ordinateur familial, conçu pour "penser" comme vous et qui pour être utile ne vous oblige pas à "penser" comme lui. En effet avec "Adam", vous êtes au cœur du monde informatique, immédiatement sans démarche particulière ni apprentissage complexe. **C88 ELECTRONICS** propose ainsi pour un prix extraordinairement compétitif l'ensemble informatique à usage domestique aux plus hautes performances.

"Adam" dispose d'une incroyable puissance : branché sur l'ordinateur de jeu **C88 ColorVision™** sa mémoire vive est de 60 Ko RAM extensible à 1M Ko RAM et sa capacité de stockage d'informations est de 500 Ko ROM (soit 250 pages de texte double espace). "Adam" représente ainsi une véritable "chaîne informatique" qui comprend :

- L'unité centrale : elle lit à très haute vitesse les programmes **C88 ELECTRONICS** qui lui sont destinés (jeu digital magnétique, ainsi que les programmes Appresoft™ Basic. Elle contient un programme "traitement de texte" intégré. Elle accepte les programmes CP/M et en option une seconde unité pour disquettes.

- Le clavier à 79 touches dont 8 touches "dilatées" qui vous permettent de taper les lettres et de programmer vos lettres sans difficultés.
 - L'imprimante (caractères d'impression) à 36 colonnes (extensible à 80 colonnes) et 120 mots par minute, conçue pour tout type de papier.
- Les microprocesseurs contenus dans ces 3 éléments leur permettent de fonctionner de façon interactive et simultanée à haute vitesse.

Le Module n° 3 "Adam" se branche sur l'interface de l'ordinateur de jeu **C88 ColorVision™**. Par ailleurs "Adam" sera proposé également sous la forme d'une unité autonome : un micro-ordinateur indépendant.

Avec "Adam" **C88 ELECTRONICS** vous plonge dans le monde de l'informatique à usage réellement familial, grâce à une grande facilité d'accès, un matériel d'une incroyable puissance et aux multiples applications : des super jeux, jeux forts, plus difficiles, plus élaborés des programmes d'éducation, de formation à domicile, de gestion... En également facile à tous les experts qui vous intéressent, grâce à la programmation personnelle. Vous pouvez ainsi vous initier, évoluer (des jeux, des tests et des systèmes de tous ordres).

Disponible en 1984.

LES JEUX EN CASSETTES

Il IP-ELCITROBACS vous assure l'exclusivité mondiale des plus grands jeux d'argent de casino qui ont le plus de succès, qui ont fait leurs preuves dans les "jeux de carte" et de gagnants. Il IP-ELCITROBACS choisit dans ce formidable potentiel les "super stars" pour les mettre à disposition de chaque joueur.

Grâce à la formidable capacité de l'ordinateur de jeu CDS ColosVision™, les pays sont placés dans leur position exacte. Les coordonnées (348.11/-103.5125) sont à haute définition graphique et sont données à moins des décimales millésimées. Certains pays sont en réalité "3D" avec des reliefs, variations de hauteur et population, déplacements dans la profondeur du plan, du fond de l'écran vers le spectateur, etc.

Bénéficiant aussi de très grands jeux et de leur exclusivité,
419-11.14.1001515 propose maintenant ses jeux pour aller sur l'ordinateur de
 la CGE ColocoVision™. Mais surtout pour en faire bénéficier tous les passionnés.
419-11.14.1001515 produit ses jeux dans les 2 autres formats existants sur le
 marché adoptés par Activision™, Atari™ 2600 V.C.S.™, Imagic™, Intellivision™,
 M. Szwarc™, Playtek™.

Un simple tableau récapitulatif permet de résumer les caractéristiques de ces

Il est à noter que selon les systèmes, le rendu de chaque jeu sur l'écran n'est pas véritablement identique à la disposition du système sur lequel on l'utilise.



En THERCIBS ELECTRONICS présente une collection impressionnante de jeux à succès. Il est évident que cette collection va se développer de mois en mois au fur et à mesure du choix des jeux "vendables" parmi les "jeux de rôle".

SCORPION™ (MOTOR)
 SCORP™
 CARNIVAL®
 JACKSON®
 SCORPION AIRRIDER™
 MOUSE TRAP™
 LADY BUG®
 VENTURE®
 SOUTHDUMPS®
 TURBO™
 PEPPER II™
 SPACE FARIO™
 LOOPING™
 SPACE FURY™

Donkey Kong® (Nintendo)

POUR 1 ou 2 joueurs • 4 niveaux de difficulté.

Donkey Kong®, le gorille, a envahi la Forêt de Mario et se trouve au sommet d'une construction d'acier. À son tour, votre Mario (avec un fusil pour le sauver) lève, après qu'il soit sur les passerelles en grilles aux dachas, le gorille et les autres obstacles pour empêcher sa progression. Il y a même des boules de feu qui blessent tout passage. Mario doit aussi passer devant les barrières de feu toutes les fois qu'il passe la première et la seconde des barrières. Parviendra-t-il à l'hypermarché ?

1. Mario doit passer devant les barrières de feu toutes les fois qu'il passe la première et la seconde des barrières.

2. Mario doit aussi passer devant les barrières de feu toutes les fois qu'il passe la première et la seconde des barrières.

3. Il y a même des boules de feu qui blessent tout passage.

4. La dernière des barrières de feu est au sommet de la construction.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

Donkey Kong

A NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



Donkey Kong is a platform game developed by Nintendo and published by Nintendo for the Nintendo Entertainment System. It is the first game in the Donkey Kong series. The game was released in 1981 and is one of the most popular NES games of all time. It features Mario as the player character, who must rescue his girlfriend, Pauline, from the clutches of the giant gorilla Donkey Kong. The game is set in a construction site where Donkey Kong has built a tower. Mario must climb the tower, avoiding obstacles like fireballs and falling blocks, to reach the top and rescue Pauline.

Gorf® (Atari)

POUR 1 ou 2 joueurs • 4 niveaux de difficulté.

Atari's Gorf® (Gorilla) is a platform game developed by Atari and published by Atari for the Atari 2600. It is the first game in the Gorf series. The game was released in 1981 and is one of the most popular Atari 2600 games of all time. It features Gorf as the player character, who must rescue his girlfriend, Pauline, from the clutches of the giant gorilla Donkey Kong. The game is set in a construction site where Donkey Kong has built a tower. Gorf must climb the tower, avoiding obstacles like fireballs and falling blocks, to reach the top and rescue Pauline.

1. Gorf doit passer devant les barrières de feu toutes les fois qu'il passe la première et la seconde des barrières.

2. Gorf doit aussi passer devant les barrières de feu toutes les fois qu'il passe la première et la seconde des barrières.

3. Il y a même des boules de feu qui blessent tout passage.

4. La dernière des barrières de feu est au sommet de la construction.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

LES NIVEAUX SONT PLUS DIFFICILES À CHAQUE NIVEAU.

Gorf

A ATARI



Gorf is a platform game developed by Atari and published by Atari for the Atari 2600. It is the first game in the Gorf series. The game was released in 1981 and is one of the most popular Atari 2600 games of all time. It features Gorf as the player character, who must rescue his girlfriend, Pauline, from the clutches of the giant gorilla Donkey Kong. The game is set in a construction site where Donkey Kong has built a tower. Gorf must climb the tower, avoiding obstacles like fireballs and falling blocks, to reach the top and rescue Pauline.

Cosmic Avenger™ (Universal)

POUR 1 OU 2 JOUEURS • NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Plus nombreuses d'un adversaire ennemi, vous êtes au dernier des coins de vos vaisseaux pour faire le combat dans les airs. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront. Vous pouvez aussi vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront. Vous pouvez aussi vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.

1. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
2. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
3. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
4. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.

Les joueurs peuvent se jouer de la version CBS Electronics™



Les joueurs peuvent se jouer de la version CBS Electronics™

Mouse Trap™ (Centa)

POUR 1 OU 2 JOUEURS • NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Une souris dans une cage, c'est un jeu de stratégie et de réflexion. Vous devez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront. Vous pouvez aussi vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.

1. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
2. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
3. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.
4. Vous pouvez vous battre avec les ennemis mais si vous êtes trop près, ils vous détruiront.

Les joueurs peuvent se jouer de la version CBS Electronics™



Les joueurs peuvent se jouer de la version CBS Electronics™

LES JEUX EN CASSETTES

Lady Bug

UNIVERSAL



Vous êtes une puce qui se réveille au milieu d'un jardin. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.



1



2



3



4

Lady Bug® (Universal)

POUR 1 OU 2 JOUEURS - 4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Vous êtes une puce qui se réveille au milieu d'un jardin. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.

1. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
2. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
3. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
4. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.

LES JEUX UNIVERSAL SONT DISPONIBLES EN 3000 MAGASINS

LES JEUX UNIVERSAL SONT DISPONIBLES EN 3000 MAGASINS

Venture

EA GAMES



Vous êtes un héros qui se réveille au milieu d'un jardin. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.



1



2



3



4

Venture® (EA GAMES)

POUR 1 OU 2 JOUEURS - 4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Vous êtes un héros qui se réveille au milieu d'un jardin. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.

1. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
2. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
3. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.
4. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce. Vous devez aller chercher des fleurs pour votre amie la puce.

LES JEUX EA GAMES SONT DISPONIBLES EN 3000 MAGASINS

LES JEUX EA GAMES SONT DISPONIBLES EN 3000 MAGASINS

LES JEUX EN CASSETTES



Pepper II est un jeu de stratégie en temps réel. Vous devez diriger une armée de soldats et de chars pour conquérir le territoire ennemi. Le jeu est très amusant et très difficile. Il est recommandé aux joueurs de 10 ans et plus.



Pepper II™ (Exidy)

Principe : Jeu à deux joueurs - 4 niveaux de difficulté.

Pepper II est un jeu de stratégie en temps réel. Vous devez diriger une armée de soldats et de chars pour conquérir le territoire ennemi. Le jeu est très amusant et très difficile. Il est recommandé aux joueurs de 10 ans et plus.

1. Contrôles : un seul joystick pour diriger les unités et une touche pour tirer.

2. Objectif : vaincre l'ennemi en détruisant ses bases.

3. Attraction : jeu à deux joueurs, très amusant et très difficile.

4. Qualité : jeu à deux joueurs, très amusant et très difficile.

Les développeurs du jeu sont les développeurs CIS Electronics.



Space Panic est un jeu de stratégie en temps réel. Vous devez diriger une armée de soldats et de chars pour conquérir le territoire ennemi. Le jeu est très amusant et très difficile. Il est recommandé aux joueurs de 10 ans et plus.



Space Panic™ (Exidy)

Principe : Jeu à deux joueurs - 4 niveaux de difficulté.

Space Panic est un jeu de stratégie en temps réel. Vous devez diriger une armée de soldats et de chars pour conquérir le territoire ennemi. Le jeu est très amusant et très difficile. Il est recommandé aux joueurs de 10 ans et plus.

1. Contrôles : un seul joystick pour diriger les unités et une touche pour tirer.

2. Objectif : vaincre l'ennemi en détruisant ses bases.

3. Attraction : jeu à deux joueurs, très amusant et très difficile.

4. Qualité : jeu à deux joueurs, très amusant et très difficile.

Les développeurs du jeu sont les développeurs CIS Electronics.



Looping™ (version)

POUR 1 OU 2 JOUEURS • 4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Attention au décollage, mesdames, messieurs ! Vous allez devoir vous concentrer sur votre volant en fait. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. Vous devrez vous concentrer sur votre volant en fait. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis.

1. L'ennemi est un avion ennemi. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis.
2. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis.
3. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis.
4. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devrez éliminer les avions ennemis et les vaisseaux ennemis. La voie est libre pour les avions ennemis et les vaisseaux ennemis.

Une histoire d'histoire, une histoire d'histoire CBS Electronics™



Une histoire d'histoire, une histoire d'histoire CBS Electronics™

Space Fury™ (version)

POUR 1 OU 2 JOUEURS • 4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

La plus galactique des machines. Une commande de vol unique, vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis.

1. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis.
2. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis.
3. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis.
4. L'ennemi est un vaisseau ennemi. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis. Vous devez éliminer les vaisseaux ennemis.

Une histoire d'histoire, une histoire d'histoire CBS Electronics™



Une histoire d'histoire, une histoire d'histoire CBS Electronics™



CBS
ELECTRONICS

West Linn/CBS Electronics
8000 Portland 50000
211 Park West II
90000 Hobby/Charles de Gaulle Center

VOTRE AVENTURE A CBS ELECTRONICS

